|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **1. alkalom:** | **Le**í**rás** | **Idő (perc):** |
| **Program** | hello\_vilag.cpp | **-** |
| **Bemutatkozás** | * Mutatkozzunk be a diákoknak, kérjük meg őket ugyan erre! Kérdezzük meg a programozás, informatikával kapcsolatos motivációikról. | 10 |
| **Környezet megismerése** | * Az órákon a Visual Studio Code fejlesztői környezetet fogjuk használni, amely mindenki számára ingyenesen elérhető. * Kérdezzük meg a gyerekeket milyen programozási nyelvekről hallottak eddig, mi a programozás célja, feladata. * Mutassuk be a diákoknak a Visual Studio Code felületét és hogy hogyan hozhatunk létre saját projektet. | 15 |
| **Console Application** | * A programozási gyakorlatok során ConsoleApplication-t fogunk készíteni, amelyek egyszerű szöveges környezetben megjelenített programok. Ezeket a Windows beépített Console-ja futtatja le, csak a billentyűzettel tudunk kommunikálni a console-al. * Kérdezzük meg a gyerekeket találkoztak-e már esetleg ezzel! (Windows műveletek) | 5 |
| **Bevezetés a programozás világába** | * Említsünk néhány szót a C nyelvcsaládról. * Mutassuk be a Visual Studio példa programján keresztül, hogyan épül fel egy program, beszéljünk ennek szintaxisáról, futtatásáról! (Main függvény szerepe, könyvtárak, névtér, Debug.. ) | 10 |
| **Helló Világ program elkészítése** | * Mutassuk be a gyerekeknek a Helló Világ programot. Készítsék el ezt Ők is, írassanak ki egy nekik tetsző szöveget, akár több sorosat is. * Próbáljuk ki a programot setlocale parancs nélkül is! Mi történik? | 15 |
| **Összefoglalás és mentés** | * Mutassuk be a mentés folyamatát, hívjuk fel a figyelmet ennek a fontosságára. | 5 |